

Credit Suisse Cup 2022 – offizielle Schweizer Schulfussball-Meisterschaft

Finalturnier Mädchen 7.-9. Klasse - 01. Juni 2022 - Hildisrieden

## Gruppeneinteilung

<b>GRUPPE A</b>  7. Klasse	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	A1	Rothenburg	Beljan
	A2	Sursee	Plüss
	A3	Ruswil	Wespi
	A4	Emmen 2 Gersag	Sen
	A5	Emmen 1 Gersag 2	Rast/ Müller
	A6	Luzern	Hunhevicz
<b>GRUPPE B</b>  8. Klasse	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	B1	Schüpfheim	Schuler
	B2	Rothenburg	Willimann
	B3	Reussbühl Luzern	Hug
	B4	Emmenbrücke	Rauter
	B5	Luzern	Petrillo
<b>GRUPPE C</b>  9. Klasse	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	C1	Ettiswil 1	Küttel
	C2	Ettiswil 2	Küttel
	C3	Hochdorf	Käch
	C4	Emmenbrücke Erlen	Troxler
	C5	Emmenbrücke Gersag 2	Arnet
	C6	Beromünster	Stefan
	C7	Rothenburg	Thali
	C8	Luzern Mariahilf	Mattle

## Infos

---

### Allgemein

- Wenn möglich bereits umgezogen erscheinen. / Garderoben vorhanden
- Begleitperson ist alleiniger Ansprechpartner der Turnierleitung.
- Eine ausgefüllte **Spielerliste** und der **Verhaltenskodex** muss vor dem ersten Spiel beim Turnierbüro abgegeben werden.
- Alle Spieler müssen gegen Unfall versichert sein.
- Die Teams tragen eine einheitliche Trikotfarbe.
- Turn- und Nockenschuhe erlaubt → Stollenschuhe sind untersagt.
- Schienbeinschoner sind empfohlen.
- Es gilt ein Suchtmittelverbot (Alkohol, Nikotin, Drogen).

### Turnier

- **Spielmodus**

Jedes Team spielt jeweils gegen alle anderen Teams einer Gruppe.  
Das erst- und zweitplatzierte Team jeder Gruppe spielen das Finale.

- **Spielplan:** nächste Seite

- **Spieldauer:** 12 Minuten inkl. Wechsel

Die Teams verlassen nach dem Schlusspfiff das Spielfeld zügig und die nächsten Teams machen sich bereit. Sobald der Platz frei und beide Teams bereit sind, pfeift der Spielleiter das Spiel an. Verzögerungen haben eine verkürzte Spielzeit zur Folge.

- **Fairplay:** Shake Hands nach jedem Spiel!

- **Spielregeln:** übernächste Seite

- **Unentschieden in den Finalspielen:** Penaltyschiessen (5 Schützen pro Team)

- **Gruppenranglisten und Punktegleichheit:** Sollten zwei oder mehrere Teams einer Gruppe punktegleich sein, so gelten folgende Kriterien:

- 1) Direktbegegnung
- 2) Bessere Tordifferenz
- 3) Höhere Anzahl erzielter Tore
- 4) Penaltyschiessen (gemäss Credit Suisse Reglement)

Bei ungleichen Gruppengrössen gilt der Koeffizient (Anzahl Punkte : Anzahl Spiele)

## Spielplan

	Feld 1	Feld 2	Feld 6
13.00		C1 : C2	C3 : C4
13.12		C5 : C6	C7 : C8
13.24			C2 : C3
13.36	A1 : A2	C4 : C5	C6 : C7
13.48	A3 : A4	B1 : B2	C8 : C1
14.00	A5 : A6	B4 : B5	C2 : C4
14.12	A1 : A3	C6 : C8	C1 : C3
14.24	A2 : A5	B3 : B2	C5 : C7
14.36	A4 : A6	B5 : B1	C4 : C6
14.48	A1 : A5	C3 : C5	C8 : C2
15.00	A3 : A6	B3 : B4	C7 : C1
15.12	A2 : A4	B2 : B5	C6 : C3
15.24	A6 : A1	C1 : C4	C5 : C8
15.36	A5 : A4	B1 : B3	C2 : C7
15.48	A3 : A2	B2 : B4	C6 : C1
16.00	A4 : A1	C8 : C3	C5 : C2
16.12	A6 : A2	B5 : B3	C7 : C4
16.24	A5 : A3	B4 : B1	C1 : C5
16.36	C2 : C6	C3 : C7	C4 : C8
17.00	FINAL M7	FINAL M8	FINAL M9

⇒ Bitte Spielplan sofort kontrollieren und allfällige Fehler umgehend melden!

Philipp Méroz, Verantwortlicher Credit Suisse Cup LU, +41 77 256 20 03, [schulfussball@bluewin.ch](mailto:schulfussball@bluewin.ch)

## Spielregeln

<b>Teamgrösse</b>	6 SpielerInnen (1 TorspielerIn & 5 FeldspielerInnen) & max. 4 ErsatzspielerInnen, somit max. 10 SpielerInnen auf der SpielerInnenliste. Um ein Spiel anzupfeifen, müssen mind. 3 SpielerInnen auf dem Spielfeld sein, sonst gibt es eine Forfait-Niederlage für das Team mit zu wenig SpielerInnen.
<b>Spielbeginn</b>	Das erstgenannte Team hat Anstoss und trägt, falls nötig, Überzieher.
<b>Forfait</b>	Teams, welche unpünktlich oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren dieses Spiel mit 0:2 Forfait.
<b>Spielende / Fair-play</b>	Die Teams treffen sich nach dem Schlusspfiff in der Mitte zum Shake Hands. Danach verlassen sie das Spielfeld zügig.
<b>Auswechslungen</b>	In allen Kategorien wird frei ein- und ausgewechselt.
<b>Einwürfe</b>	Alle Einwürfe werden von Hand ausgeführt. Beide Füsse müssen am Boden bleiben. Der Ball muss mit beiden Händen über den Kopf eingeworfen werden.
<b>Freistösse</b>	Alle Freistösse werden indirekt mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler ausgeführt.
<b>Eckstösse</b>	Die Eckstösse werden aus der Ecke des Spielfeldes (Torlinie – Seitenlinie) und mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler gespielt.
<b>Penalty</b>	Vergehen (Fouls oder Handspiel) im Strafraum werden mit einem Penalty bestraft. Der Penaltypunkt ist 7.5 Meter vom Tor entfernt. Die Penaltydistanz wird vom Schiedsrichter abgemessen.
<b>Abseits</b>	Alle Spiele werden ohne Abseits gespielt.
<b>Torspieler</b>	Der Torspieler darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren und aufnehmen.
<b>Abstoss / Abkick / Auswurf des Torspielers</b>	Ein Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der TH den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlagen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
<b>Rückpassregel</b>	Die Rückpassregel gemäss FIFA gilt, somit darf der Torspieler den Pass eines Mitspielers (Fuss & Einwurf) nicht mit den Händen berühren oder aufnehmen. Falls der Torspieler den Ball regelwidrig berührt, erhält das gegnerische Team an dieser Stelle einen indirekten Freistoss mit 6m Abstand.

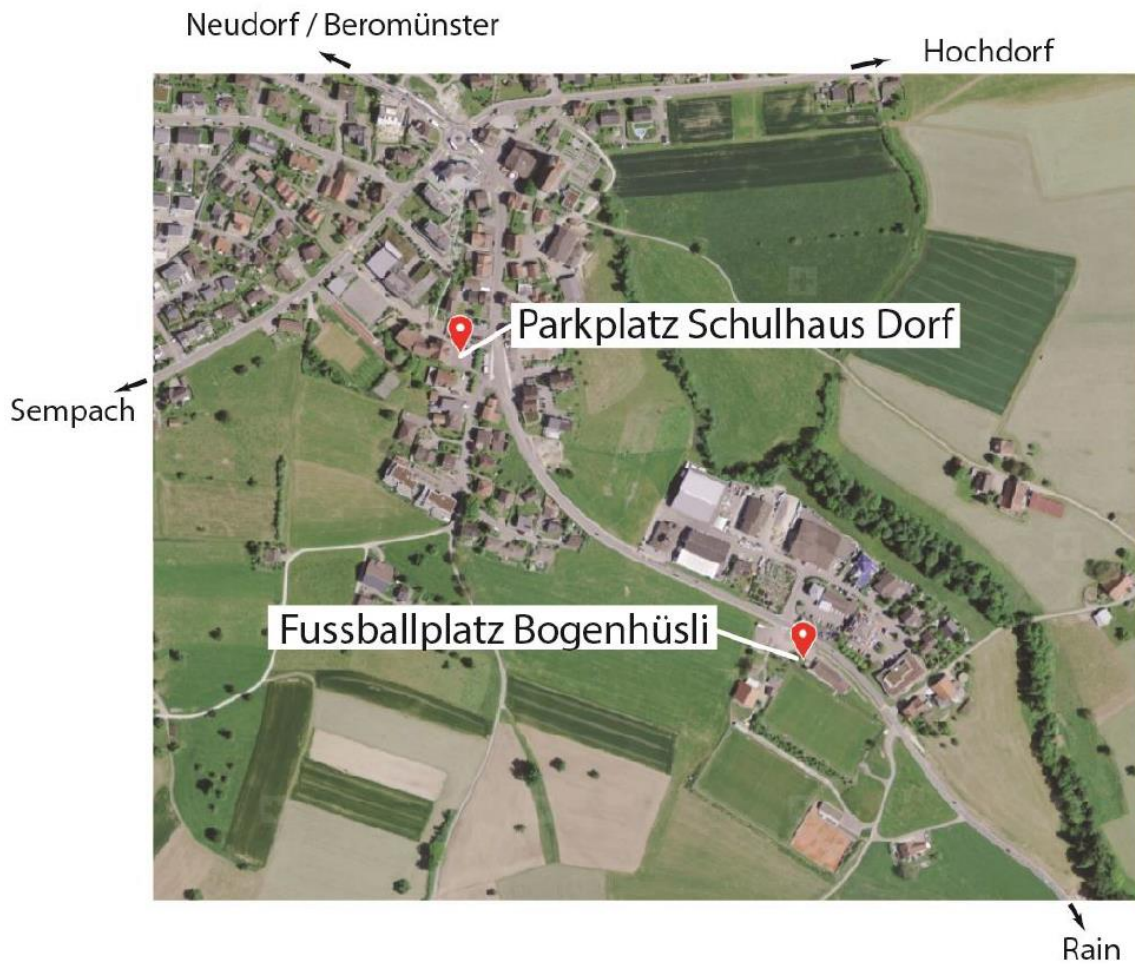
Philipp Méroz

---

Leiter Schulfussball IFV

Verantwortlicher Credit Suisse Cup LU

## Situationsplan Bogenhüsli / Parkplätze



Beim Fussballplatz Bogenhüsli in Hildisrieden steht nur eine begrenzte Zahl von Parkplätzen zur Verfügung. Weitere Parkplätze befinden sich vor dem Schulhaus Dorf rund fünf Gehminuten vom Fussballplatz entfernt. Wir bitten die Mannschaften diese Parkplätze zu benützen.

---