

Credit Suisse Cup 2022 – offizielle Schweizer Schulfussball-Meisterschaft

Finalturnier Mädchen 5. & 6. Klasse – 01. Juni 2022 - Eschenbach

6. Klasse

GRUPPE A	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	A1	Beromünster	Lang
	A2	Eschenbach Neuheim 5/6 cd	Zemp
	A3	Horw Spitz 6b	Fenner
	A4	Luzern 2 Säli-Steinhof	Grob
	A5	Rain	Fuchs
GRUPPE B	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	B1	Emmenbrücke Krauer	Roller
	B2	Eschenbach Neuheim 5/6 ab	Sigrist
	B3	Horw Spitz 6a	Arnold
	B4	Menznau	Frank
	B5	Rickenbach	Zeder
GRUPPE C	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	C1	Emmenbrücke Gersag	Bajrushy
	C2	Hildisrieden	Schärli
	C3	Kriens Feldmühle	Ruoss
	C4	Oberkirch	Bucher
	C5	Rothenburg Hermolingen	Felber
C6	Wolhusen Berghof	Dubach	
GRUPPE D	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	D1	Luzern 1 Wartegg	Bucher
	D2	Hohenrain	Leu
	D3	Menznau Geiss	Bitterli
	D4	Neuenkirch	Roth
	D5	Hochdorf Zentral	Domic
D6	Schwarzenberg	Franza	

5. Klasse

GRUPPE E	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	E1	Kriens	Klapproth
	E2	Emmenbrücke Erlen	Renggli
	E3	Hochdorf	Mulle
	E4	Rain	Müller
	E5	Rothenburg	Unternährer
GRUPPE F	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	F1	Hochdorf	Frommer
	F2	Emmen-Dorf	Oktay
	F3	Luzern Säli	Briw
	F4	Rickenbach	Habermacher
	F5	Schenkon	René
F6	Udligenswil	Pereira	
GRUPPE G	TEAM	GEMEINDE / SCHULHAUS	Lehrperson
	G1	Ebikon	Chastonay
	G2	Grosswangen	Kneubühler
	G3	Neuenkirch	Roth
	G4	Root	Christen
	G5	Schüpfheim	van Weezenbeek
G6	Willisau	Getzmann	

Infos

Allgemein

- Wenn möglich bereits umgezogen erscheinen. / Garderoben vorhanden
- Begleitperson ist alleiniger Ansprechpartner der Turnierleitung.
- Eine ausgefüllte **Spielerliste** und der **Verhaltenskodex** muss vor dem ersten Spiel beim Turnerbüro abgegeben werden.
- Alle Spieler müssen gegen Unfall versichert sein.
- Die Teams tragen eine einheitliche Trikotfarbe.
- Turn- und Nockenschuhe erlaubt → Stollenschuhe sind untersagt.
- Schienbeinschoner sind empfohlen.
- Es gilt ein Suchtmittelverbot (Alkohol, Nikotin, Drogen).

Anreise: Bitte beachten Sie die Informationen auf der letzten Seite!

Turnier

- **Spielmodus**
 - 6. Klasse: Jedes Team spielt jeweils gegen alle anderen Teams einer Gruppe. Die vier Gruppensieger spielen im Halbfinale.
 - 5. Klasse: Jedes Team spielt jeweils gegen alle anderen Teams einer Gruppe. Die drei Gruppensieger und das beste zweitplatzierte Team spielen im Halbfinale.
- **Spielplan:** nächste Seite
- **Spieldauer:** 10 Minuten inkl. Wechsel
Die Teams verlassen nach dem Schlusspfiff das Spielfeld zügig und die nächsten Teams machen sich bereit. Sobald der Platz frei und beide Teams bereit sind, pfeift der Spielleiter das Spiel an. Verzögerungen haben eine verkürzte Spielzeit zur Folge.
- **Fairplay:** Shake Hands nach jedem Spiel!
- **Spielregeln:** übernächste Seite
- **Unentschieden in den Finalspielen:** Penaltyschiessen (5 Schützen pro Team)
- **Gruppenranglisten und Punktegleichheit:** Sollten zwei oder mehrere Teams einer Gruppe punktgleich sein, so gelten folgende Kriterien:
 - 1) Direktbegegnung
 - 2) Bessere Tordifferenz
 - 3) Höhere Anzahl erzielter Tore
 - 4) Penaltyschiessen (gemäss Credit Suisse Reglement)

Bei ungleichen Gruppengrössen gilt der Koeffizient (Anzahl Punkte : Anzahl Spiele)

Spielplan

	Feld 1	Feld 2	Feld 3	Feld 4
13.00	C1 : C2	D1 : D2	F1 : F2	G1 : G2
13.10	C3 : C4	D3 : D4	F3 : F4	G3 : G4
13.20	C5 : C6	D5 : D6	F5 : F6	G5 : G6
13.30	C1 : C3	D1 : D3	F1 : F3	G1 : G3
13.40	C2 : C5	D2 : D5	F2 : F5	G2 : G5
13.50	C4 : C6	D4 : D6	F4 : F6	G4 : G6
14.00	C1 : C5	D1 : D5	F1 : F5	G1 : G5
14.10	A1 : A2	B1 : B2	E1 : E2	A4 : A5
14.20	C3 : C6	D3 : D6	F3 : F6	G3 : G6
14.30	A3 : A2	B4 : B5	E4 : E5	B3 : B2
14.40	C2 : C4	D2 : D4	F2 : F4	G2 : G4
14.50	A5 : A1	B5 : B1	E3 : E2	E5 : E1
15.00	C6 : C1	D6 : D1	F6 : F1	G6 : G1
15.10	A3 : A4	B3 : B4	E3 : E4	A2 : A5
15.20	C5 : C4	D5 : D4	F5 : F4	G5 : G4
15.30	A1 : A3	B2 : B5	E2 : E5	B1 : B3
15.40	C3 : C2	D3 : D2	F3 : F2	G3 : G2
15.50	A2 : A4	B2 : B4	E1 : E3	E2 : E4
16.00	C4 : C1	D4 : D1	F4 : F1	G4 : G1
16.10	A5 : A3	B5 : B3	E5 : E3	
16.20	C6 : C2	D6 : D2	F6 : F2	G6 : G2
16.30	A4 : A1	B4 : B1	E4 : E1	
16.40	C5 : C3	D5 : D3	F5 : F3	G5 : G3
17.00	Halbfinal M6	Halbfinal M6	Halbfinal M5	Halbfinal M5
17.20	Final M6	Final M5		

⇒ **Bitte Spielplan sofort kontrollieren und allfällige Fehler umgehend melden!**

Philipp Méroz, Verantwortlicher Credit Suisse Cup LU, +41 77 256 20 03, schulfussball@bluewin.ch

Spielregeln

Teamgrösse	6 SpielerInnen (1 TorspielerIn & 5 FeldspielerInnen) & max. 4 ErsatzspielerInnen, somit max. 10 SpielerInnen auf der SpielerInnenliste. Um ein Spiel anzupfeifen, müssen mind. 3 SpielerInnen auf dem Spielfeld sein, sonst gibt es eine Forfait-Niederlage für das Team mit zu wenig SpielerInnen.
Spielbeginn	Das erstgenannte Team hat Anstoss und trägt, falls nötig, Überzieher.
Forfait	Teams, welche unpünktlich oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren dieses Spiel mit 0:2 Forfait.
Spielende / Fair-play	Die Teams treffen sich nach dem Schlusspfiff in der Mitte zum Shake Hands. Danach verlassen sie das Spielfeld zügig.
Auswechslungen	In allen Kategorien wird frei ein- und ausgewechselt.
Einwürfe	Alle Einwürfe werden von Hand ausgeführt. Beide Füsse müssen am Boden bleiben. Der Ball muss mit beiden Händen über den Kopf eingeworfen werden.
Freistösse	Alle Freistösse werden indirekt mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler ausgeführt.
Eckstösse	Die Eckstösse werden aus der Ecke des Spielfeldes (Torlinie – Seitenlinie) und mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler gespielt.
Penalty	Vergehen (Fouls oder Handspiel) im Strafraum werden mit einem Penalty bestraft. Der Penaltypunkt ist 6 Meter vom Tor entfernt. Die Penaltydistanz wird vom Schiedsrichter abgemessen.
Abseits	Alle Spiele werden ohne Abseits gespielt.
Torspieler	Der Torspieler darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren und aufnehmen.
Abstoss / Abkick / Auswurf des Torspielers	Ein Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der TH den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
Rückpassregel	Die Rückpassregel gemäss FIFA gilt, somit darf der Torspieler den Pass eines Mitspielers (Fuss & Einwurf) nicht mit den Händen berühren oder aufnehmen. Falls der Torspieler den Ball regelwidrig berührt, erhält das gegnerische Team an dieser Stelle einen indirekten Freistoss mit 6m Abstand.

Philipp Méroz

Leiter Schulfussball IFV

Verantwortlicher Credit Suisse Cup

Information zur Anreise und Parkplatzsituation Sportplatz Weiherhaus

Wenn möglich reisen Sie bitte mit den ÖV ans Turnier. Der Sportplatz Weiherhaus ist direkt neben dem Bahnhof Eschenbach!

Anreise mit Auto: Parkieren Sie bitte beim Bahnhof (nur beschränkte Anzahl Parkplätze vorhanden!) **oder** beim Schulhaus Lindenfeld/Neuheim (Genügend Parkplätze vorhanden). Vom Schulhaus sind es nur 5 Gehminuten bis zum Sportplatz.

Überqueren Sie mit dem Auto auf keinem Fall die Bahnlinie beim Bahnhof in Richtung Sportplatz, dort finden Sie keine Parkplätze für Besucher!

