

## Credit Suisse Cup 2022 – offizielle Schweizer Schulfussball-Meisterschaft

### Finalturnier 6. Klasse – 01. Juni 2022 - Littau

<b>GRUPPE A</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	A1	Emmenbrücke Sprengi	Wicki
	A2	Hildisrieden Dorf 6b	Lang
	A3	Horw Spitz 6b	Fenner
	A4	Luzern 2 Littau Dorf	Spychiger
	A5	Neuenkirch Sonneweid 6b	Roth
	A6	Schüpfheim 3	Zurkirchen
<b>GRUPPE B</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	B1	Eschenbach Neuheim 5/6b	Moos
	B2	Hildisrieden Matte 6a	Schärli
	B3	Kriens Feldmühle 5/6a	Ruoss
	B4	Menznau Geiss	Bitterli
	B5	Oberkirch	Meier
	B6	Schwarzenberg 5/6	Franza
<b>GRUPPE C</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	C1	Eschenbach Neuheim 5/6d	Zemp
	C2	Hochdorf Zentral 6a	Vujinovic
	C3	Kriens Feldmühle 5/6b	Martin
	C4	Menznau Primar	Frank
	C5	Rain	Leibundgut
	C6	Schwarzenberg 6b	Franza
<b>GRUPPE D</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	D1	Beromünster	Flury
	D2	Geuensee Kornmatte 5/6a	Troxler
	D3	Hochdorf Zentral 6bc	Eberle
	D4	Kriens Obernau 5/6c	Suter
	D5	Nebikon	Brown
	D6	Rothenburg	Kreuzer
	D7	Udligenswil	Korner
<b>GRUPPE E</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	E1	Buttisholz	Kneubühler
	E2	Geuensee Kornmatte 5/6ac	Eichenberger
	E3	Hohenrain	Leu
	E4	Kriens Obernau 6cd	Hofstetter
	E5	Neudorf	Sen
	E6	Schüpfheim 1	Zurkirchen
	E7	Willisau	Leimgruber
<b>GRUPPE F</b>	<b>TEAM</b>	<b>GEMEINDE / SCHULHAUS</b>	<b>Lehrperson</b>
	F1	Emmenbrücke Krauer	Roller
	F2	Grosswangen	Willimann
	F3	Horw Spitz 6a	Arnold
	F4	Luzern 1 Büttenen	Odermatt
	F5	Neuenkirch Sonneweid 6ab	Roth
	F6	Schüpfheim 2	Zurkirchen
	F7	Wolhusen	Hartmann

## Infos

---

### Allgemein

- Wenn möglich bereits umgezogen erscheinen. / Garderoben vorhanden
- Begleitperson ist alleiniger Ansprechpartner der Turnierleitung.
- Eine ausgefüllte **Spielerliste** und der **Verhaltenskodex** muss vor dem ersten Spiel beim Turnierbüro abgegeben werden.
- Alle Spieler müssen gegen Unfall versichert sein.
- Die Teams tragen eine einheitliche Trikotfarbe.
- Turn- und Nockenschuhe erlaubt → Stollenschuhe sind untersagt.
- Schienbeinschoner sind empfohlen.
- Es gilt ein Suchtmittelverbot (Alkohol, Nikotin, Drogen).

### Turnier

- **Spielmodus**

Jedes Team spielt jeweils gegen alle anderen Teams einer Gruppe.

Die sechs Gruppensieger und der jeweils beste Gruppenzweite aus den Gruppen A, B und C, sowie aus den Gruppen D, E, und F spielen im Viertelfinale.

- **Spielplan:** nächste Seite

- **Spieldauer:** 10 Minuten inkl. Wechsel

Die Teams verlassen nach dem Schlusspfiff das Spielfeld zügig und die nächsten Teams machen sich bereit. Sobald der Platz frei und beide Teams bereit sind, pfeift der Spielleiter das Spiel an. Verzögerungen haben eine verkürzte Spielzeit zur Folge.

- **Fairplay:** Shake Hands nach jedem Spiel!

- **Spielregeln:** übernächste Seite

- **Unentschieden in den Finalspielen:** Penaltyschiessen (5 Schützen pro Team)

- **Gruppenranglisten und Punktegleichheit:** Sollten zwei oder mehrere Teams einer Gruppe punktgleich sein, so gelten folgende Kriterien:

- 1) Direktbegegnung
- 2) Bessere Tordifferenz
- 3) Höhere Anzahl erzielter Tore
- 4) Penaltyschiessen (gemäss Credit Suisse Reglement)

Bei ungleichen Gruppengrössen gilt der Koeffizient (Anzahl Punkte : Anzahl Spiele)

## Spielplan

	Feld 1	Feld 2	Feld 3	Feld 4	Feld 5
13.00	A1 : A2	B1 : B2	D1 : D2	C1 : C2	
13.10	A3 : A4	B3 : B4	D3 : D4	E1 : E2	F1 : F2
13.20	C3 : C4	C5 : C6	D5 : D6	E3 : E4	F3 : F4
13.30	A5 : A6	B5 : B6	D7 : D1	E5 : E6	F5 : F6
13.40	A1 : A3	B1 : B3	D2 : D3	E7 : E1	F7 : F1
13.50	C1 : C3	C2 : C5	D4 : D5	E2 : E3	F2 : F3
14.00	A2 : A5	B2 : B5	D6 : D7	E4 : E5	F4 : F5
14.10	A4 : A6	B4 : B6	D1 : D3	E6 : E7	F6 : F7
14.20	C4 : C6	C1 : C5	D2 : D4	E1 : E3	F1 : F3
14.30	A1 : A5	B1 : B5	D5 : D1	E2 : E4	F2 : F4
14.40	A3 : A6	B3 : B6	D7 : D2	E5 : E1	F5 : F1
14.50	C3 : C6	C2 : C4	D6 : D3	E7 : E2	F7 : F2
15.00	A2 : A4	B2 : B4	D4 : D1	E6 : E3	F6 : F3
15.10	A6 : A1	B6 : B1	D7 : D5	E4 : E1	F4 : F1
15.20	C6 : C1	C5 : C4	D2 : D6	E7 : E5	F7 : F5
15.30	A5 : A4	B5 : B4	D3 : D5	E2 : E6	F2 : F6
15.40	A3 : A2	B3 : B2	D1 : D6	E3 : E5	F3 : F5
15.50	C3 : C2	C4 : C1	D4 : D7	E1 : E6	F1 : F6
16.00	A4 : A1	B4 : B1		E4 : E7	F4 : F7
16.10	C6 : C2	C5 : C3	D5 : D2	D3 : D7	D6 : D4
16.20	A6 : A2	A5 : A3	E5 : E2	E3 : E7	E6 : E4
16.30	B6 : B2	B5 : B3	F5 : F2	F3 : F7	F6 : F4
16.50	Viertelfinale 1	Viertelfinale 2	Viertelfinale 3	Viertelfinale 4	
17.10	Halbfinale 1	Halbfinale 2			
17.30	FINALE				

⇒ **Bitte Spielplan sofort kontrollieren und allfällige Fehler umgehend melden!**

Philipp Méroz, Verantwortlicher Credit Suisse Cup LU, +41 77 256 20 03, [schulfussball@bluewin.ch](mailto:schulfussball@bluewin.ch)

## Spielregeln

<b>Teamgrösse</b>	6 SpielerInnen (1 TorspielerIn & 5 FeldspielerInnen) & max. 4 ErsatzspielerInnen, somit max. 10 SpielerInnen auf der SpielerInnenliste. Um ein Spiel anzupfeifen, müssen mind. 3 SpielerInnen auf dem Spielfeld sein, sonst gibt es eine Forfait-Niederlage für das Team mit zu wenig SpielerInnen.
<b>Spielbeginn</b>	Das erstgenannte Team hat Anstoss(Spielfeldmitte) und trägt, falls nötig, Überzieher.
<b>Forfait</b>	Teams, welche unpünktlich oder gar nicht zum Spielanpfiff erscheinen, verlieren dieses Spiel mit 0:2 Forfait.
<b>Spielende / Fair-play</b>	Die Teams treffen sich nach dem Schlusspfiff in der Mitte zum Shake Hands. Danach verlassen sie das Spielfeld zügig.
<b>Auswechslungen</b>	In allen Kategorien wird frei ein- und ausgewechselt.
<b>Einwürfe</b>	Alle Einwürfe werden von Hand ausgeführt. Beide Füsse müssen am Boden bleiben. Der Ball muss mit beiden Händen über den Kopf eingeworfen werden.
<b>Freistösse</b>	Alle Freistösse werden indirekt mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler ausgeführt.
<b>Eckstösse</b>	Die Eckstösse werden aus der Ecke des Spielfeldes (Torlinie – Seitenlinie) und mit 6 Meter Abstand zum Gegenspieler gespielt.
<b>Penalty</b>	Vergehen (Fouls oder Handspiel) im Strafraum werden mit einem Penalty bestraft. Der Penaltypunkt ist 6 Meter vom Tor entfernt. Die Penaltydistanz wird vom Schiedsrichter abgemessen.
<b>Abseits</b>	Alle Spiele werden ohne Abseits gespielt.
<b>Torspieler</b>	Der Torspieler darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren und aufnehmen.
<b>Abstoss / Abkick / Auswurf des Torspielers</b>	Ein Abstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der TH den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
<b>Rückpassregel</b>	Die Rückpassregel gemäss FIFA gilt, somit darf der Torspieler den Pass eines Mitspielers (Fuss & Einwurf) nicht mit den Händen berühren oder aufnehmen. Falls der Torspieler den Ball regelwidrig berührt, erhält das gegnerische Team an dieser Stelle einen indirekten Freistoss mit 6m Abstand.

Philipp Méroz

---

Leiter Schulfussball IFV

Verantwortlicher Credit Suisse Cup LU



## Anreise Sportplatz Ruopigen

### Anreise mit ÖV

- Ab Littau Bahnhof Bus Nr. 40 bis Haltestelle Littau, Schwimmbad → 5 Gehminuten
- Ab Emmenbrücke Bahnhof Süd Bus Nr. 40 bis Haltestelle Littau, Schwimmbad → 5 Gehminuten



### Anreise mit Auto

